

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	カヴァー
	サラマンダー			
オプション			年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率	150 %
出自		経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	95
肉体	4	0	0			4	行動値	13
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	13
精神	2	0	3	2		7	戦闘移動	18
社会	2	0	1			3	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	3		交渉		
回避	6		知覚	4		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	面影島	10
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の御手	R C	18r+3	@7	26		(コンセントレイト) + (結合粉砕) + (焦熱の弾丸) + (プラズマカノン)
		0				装甲値無視、ドッジダイス-4D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	ス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
極大消滅波	4	4d10	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	自動	120	
効果:	シナリオ1回[LV+2]DのHPダメージ付与、リア不可							
ブレインコントロール	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃対象のドッジダイス-[LV+1]							
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセス間判定+LVD							
揺るぎなき心	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	暴走以外のバステ[LV+1]個回復							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
結合粉砕	4	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	判定+LVD、装甲値無視							
焦熱の弾丸	4	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV+2]							
プラズマカノン	4	4	メジャー	視界	単体	対決	100	
効果:	攻撃力+[LV×5]							
氷雪の守護	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド1回ダメージ-[LV+1]D							
燃える魂	2	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果:	シナリオ1回HP[LV×10]で戦闘不能回復							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	最大HP+[LV×30]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:					
効果:					
効果:					
効果:					