キャラクター名: スナイパー

プレイヤー名:

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	3			3
感覚	4	0	1			5
精神	2	0	2			4
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	2		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	射撃	8r+3		15		対象3体、ドッジ-1D
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
小さな塵	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×2]							
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果：	シナリオLV回対象を3体に変更							
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ドッジダイス-LVD							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								