

キャラクター名
六白神無

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ プラム=ストーカー	ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	106
肉体	1	0	0	11		12	行動値	12
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	0	2			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	7		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:民俗学	2		情報:面影島	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
暴走する破壊	白兵	19r+4	@7	23		(コンセントレイト) + (リフレクトレーザー) + (光の裁き) + (襲いかかる鮮血)
						リアクション-3D

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦いの予感	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果: シナリオ1回最初ラウンドのみ行動値+[LV×10]								
赤方偏移世界	3	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果: 行動値+[LV×2]、戦闘移動距離+10m								
光芒の失踪	3	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンLV回戦闘移動、離脱可								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 判定+LVD								
赫き剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: [LV×2]以下任意のHP消費、[消費HP+8]の武器作成								
コンセントレイト(エンジェルハイロウ)	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
リフレクトレーザー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: リア-LVD								
光の裁き2nd	3	4	メジャー	-	単体	対決	120	
効果: 攻撃力+[LV×5]								
襲いかかる鮮血2nd	3	2	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果: 白兵を範囲(選択)に								
赤河の支配者	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 被ダメージ-[1D+LV×2]								
鏡の盾	3	8	オート	参照	参照	自動	100	
効果: シナリオ1回ダメージ反射最大[LV×20]								
光の守護	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: シナリオ1回ダメージを0に、重圧時使用可								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[LV×30]								

