

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		160 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	94
肉体	2	0	0			2	行動値	26
感覚	3	0	0	5		8	(非装備時)	26
精神	1	0	0	9		10	戦闘移動	31
社会	2	0	0			2	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	3		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	面影島	5
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	15r		28		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
作業員	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
波紋の城塞	3	4	セット	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果: ラウンド間対象の装甲値[LV×3]、移動時無効								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃力+[LV+4]、命中0、射程30の射撃武器								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: HGで武器2個生成								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: シナリオ1回メインでメジャー2回、C値+1								
コンセントレイト(モルフェウス)	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定+LVD								
レインフォース	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×2]								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: シナリオ3回攻撃力+[LV×3]、装甲値無視								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120	
効果: シナリオ1回シーン(選択)、視界に変更								
フィジカルエンハンス	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: シナリオLV回C値-1(下限9)								
魂の錬成	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: シナリオ1回HP[LV×10]で戦闘不能回復、重圧時可								
空蟬	1	4D10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: シナリオ1回HPダメージ0に、重圧時可								
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 最大HP+[LV×30]								

--	--	--	--	--	--

