キャラクター名
カルロス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	1		24 + 1	4
		敏捷度	10	1		25	4
体	0	筋力	5	1		6	1
		生命力	15			15	2
心	11	知力	5	4		20 + 1	3
		精神力	13	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
狙撃	IB37 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	6	3

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ 射程30m	2H	5		2d+ 6	10	5	20										
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 6	10	1	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	スポッタードール	狙撃時の命中に+4
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	器用の指輪	
腰		
足		
その他	矢筒	太矢：12

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

元盗賊のグラスランナー。
諜報活動とクロスボウによる狙撃を得意としている。
諜報活動の方は確かに優秀なのだが、自慢のクロスボウの扱いは今ひとつ。パラミスとスポッター取るまでは援護してあげて……。
盗賊をやめた理由は定かではないが、団長を誤射したという噂がある。
何故か実力以上にプロ意識が高く、物事については非常にシビアに判断している。
損得を基準に行動するため、期待の出来ない出費は控える。
性格はイマイチ掴みどころがないが、そんなに悪いやつではない。後衛野次を飛ばしたりツッコミをしたりしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カルロス

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
【冒険者道具】	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
筆記用具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
	○□□○□□
【薬品類】	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□
太矢12本セットx4	○□□○□□
保存食7日分x4	○□□○□□
ワインx5	○□□○□□
	○□□○□□
【賦術】	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【その他】	○□□○□□
壊れた錠前	○□□○□□
娯楽費	○□□○□□
	○□□○□□
【使用済みリソース】	○□□○□□
札Bx8	○□□○□□
札A	○□□○□□

所持金 4479 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 123 /合計 123