キャラクター名
ミリー=クーメルベ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	11	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	1020		のめり込む趣味がある		
			冒険に出た理由：目指すべき場所がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	9		28 + 2	5
		敏捷度	3	2		14	2
体	12	筋力	12	6		30	5
		生命力	12	12		36	6
心	5	知力	6	9		20	3
		精神力	5	7		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11	アルケミスト	3
シューター	7		
マギテック	6		
スカウト	3		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
ガーディアン	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
バークメイル		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	9	12

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ブレードキラー		22		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	12	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 15	10	17	25										
サーペンタインガン 射程10m,装填数3　活性弾込み　3/3	1H	1		2d+ 12	11	9											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 12	14

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 13

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	9			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首		
背中	野伏のサーマルマント	
右手	能力増強の腕輪(器用)	
腰	多機能ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	6/12　活性弾込み
その他	マギスフィア(中)	

装備品		説明
	ウェポンホルダー改	
左手	アルケミーキット	
	ガンベルト	9/12　通常弾

その他メモ

頭の中はバグだらけなルーンフォーク。
魔動機文明時代中期、フェンディル王国付近の小国、ヘクスブランカ王国製。時々ヘクスブランカ弁の語録が漏れ出るのは愛嬌。
現代で一度目覚めて冒険者活動する最中、大怪我を負い再度休眠することに。
そうしたらなんかの間違いでアルフレイム大陸に届けられた荷包みの中にいた。
欲求に対して自重はほとんどない。
最近流行になってるらしいマンガとかドウジンシ、ライトノベルとかいう書物にハマっている。
この現代で生きることになった彼女の目的はただ一つ……
魔動機文明時代に盛んに行われていた祭典(ただし胡散臭い一説でしか語られてないし彼女の言うことも信憑性がない)……
コミケにもう一度行くことだ！！
……そもそもこの現代でコミケが開催されてるかは知らない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミリー=クーメルベ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費（豪遊）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
生活費（普通）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（1週間）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
交通費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スピア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウェポンホルダー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(1点)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(2点)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(3点)x18	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードBx25	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードAx36	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードSx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用済みカードBx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用済みカードAx17	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾(12発)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
通常弾(12発)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
情報代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
割った指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雑費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪(知力)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルショニア土産(キーホルダー)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アルショニア土産(男性向けフィギュア)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動機文明時代用の服	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動機文明時代宿泊費	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
コミケで買った本たち	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符2x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符2x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 18866 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	10
多機能ベルト購入	20
装飾品専用化	0
フランベルジュ級冒険者	100
獅子十字勲章	50
	200
装飾品専用化	0
野伏マント購入	0
センチネル級冒険者	200

名誉点 所持 294 /合計 874