キャラクター名: リーヌス・ヒンメル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1100		苦手な動物がいる（いた）		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15 + 1	2
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	4			19	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	6			14	2
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 2H時、魔法の発動体	2H	15	1	2d+ 5	12	5	30										
ヘビーメイス 1H時、魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 5	12	5	20										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント	フード付き
右手 巧みの指輪	もらいもの
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貧民街で育った彼は、幼いころはよく盗みを働いては牢に入れられたりしていた。牢で見かけたネズミや虫の類は今でも好きではない。

エルフのナイトメアなので当然泳げない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟