キャラクター名: BOSS:立科沙紀inリッパー(個人用)

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>サラマンダー | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渇望 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 100 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 36 |
| 行動値 | 12 |
| (非装備時) | 12 |
| 戦闘移動 | 17 |
| 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ | 1 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 16dx@7+2-2(装甲無視) | 白兵 | 16r | | 22 | | |
| 16dx@8+2-2(装甲無視) | 白兵 | 16r | | 22 | | |
| | | 0 | | | | |
| ホワイトエッジ(西洋剣) | 白兵 | 7r+2 | 4 | 4 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| ミネラル+氷炎の剣 | | 8 | | | |
| 氷剣 | | 6 | | | 命中-2、攻:+LV+6、防:6、至近 |
| 合計装甲： | 14 | 合計回避： | 0 | | |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ﾀｲﾀｽ | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:オルクス | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値:-LV個 | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃ﾀﾞｲｽ+LV個 | | | | | | | |
| 咆え猛る爪 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 装甲無視。ﾀﾞﾒ:-(5-LV) | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | メジャー2回、C値+1、1ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 2 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 命中-2、攻:+LV+6、防:6、至近 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻:+LVx2 | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | HP+(LVx30)。浸食による変化無し | | | | | | | |
| オリジン:ミネラル | 4 | 2 | 自動 | 至近 | 自身 | 対決 | RB | |
| 効果： | ｼｰﾝ中の装甲値+LVx2 | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 2 | | 対決 | | | 対決 | | |
| 効果： | 射程を視界にする。判定-(3-LV)個 | | | | | | | |
| 貪欲なる拳 | 4 | 3 | 対決 | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 白兵攻撃のダイス+LV+1個 | | | | | | | |
| 融合 | 1 | 2 | セット | 至近 | 単体 | 自動 | 120↑ | |
| 効果： | 自分の能力を任意対象が使える。 | | | | | | | |
| 神出鬼没 | 2 | - | メジャー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ｼｰﾝから離脱できる | | | | | | | |
| 形なき剣 | 4 | | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | ﾄﾞｯﾁﾞﾀﾞｲｽ-LV個 | | | | | | | |

キャラクター名
BOSS:立科沙紀inリッパー(個人用)

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 氷炎の剣 | 白兵 | 7r+2 | 6 | 8 | | |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 要の陣形 | 3 | | メジャー | - | 3体 | - | - | |
| 効果： | 対象を3体に変更。LV/ｼﾅﾘｵ@4 | | | | | | | |
| ブレインジャック | 2 | - | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： | イベント用。洗脳 | | | | | | | |
| マルチウェポン | 2 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 武器の攻撃力を合計して使用する | | | | | | | |
| 透過 | 1 | 4D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120↑ | |
| 効果： | ﾀﾞﾒｰｼﾞ計算後、受けるﾀﾞﾒｰｼﾞを0に。 | | | | | | | |
| 無音の空間 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 気配を完全に消す | | | | | | | |
| 軽功 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | とても身軽になれる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |