

キャラクター名 ノーチェ・アンセル プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	7	経歴	家族から探されている		
経験点	10		大切な人と生き別れている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	1		13	2	コンジャラー	7		
敏捷度	7	3		15	2	セージ	5		
筋力	3	2		12	2	エンハンサー	1		
生命力	11	4		22	3	バード	1		
知力	8	7		24 + 1	4	アルケミスト	1		
精神力	7	4		20	3	ウォーリーダー	4		

戦闘特技	値	単位
鋭い目	2120	p
魔法拡大/数	226	p
魔法収束	1B39	p
MP軽減/コンジャラー	1B33	p
魔法拡大/確実化	1B38	p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル
メディテーション	
モラル	
パラライズミスト	
神速の構え	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
強靱なる丈陣Ⅱ：安精	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
43

装備品	説明
頭 帽子+軍師徽章	布の帽子(一般装備)/鼓砲使用の為のハッジ
耳 ポポリン村のお守り	精神効果異性の生命・精神抵抗力判定に+1のボーナス修正を得る(※局員の購買いまい)
顔	
首	
背中 ポポリンコート	炎・水・氷属性のダメージを受ける場合、1回を振り出し4〜6でなければそのダメージを1点軽減(※50Gで購入)
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足 ロングブーツ	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

— その他メモ —

幼い頃はポポリン村で暮らしていたが、5〜6年ほど前、街場での暮らしに慣れた両親に連れられて村を離れていた。ノーチェ自身はたくさんの友達もいる村を離れたいくなかったが、子供が一人で残るなんてことを親が許すはずもなく、一緒に街へと行く事になってしまう。

幼心に「大人になったら絶対にあの村に戻って自分も開拓の手伝いをするんだ」と思い続け、記憶の中で思い出の美化もそれなりに進みながら、ついに念願の15歳の誕生日を迎えた。両親は反対したが「もう大人なんだから自分のことは自分で決めるよ」と街を飛び出しポポリン村へと。家出同前ではあったが、決して両親が嫌いな訳ではないので定期的に手紙は送っている。

勉強と歌を歌うことが趣味。新しいことを知れるのが嬉しくて本を読むのが大好き。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓
□□□□㉔

