

キャラクター名
ハルトヴィン・エーレンベルク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	11	経歴	B-2-5 魔物に襲われたことがある		
経験点	300		D-2-6 死を恐れていない(恐れていなかった) B-5-1 異種族を怖がっている(いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2	5		15	2
体	4	敏捷度	10	6		24 + 2	4
		筋力	2	1		7	1
心	9	生命力	4	11		19	3
		知力	11	15		35 + 2	6
		精神力	10	7		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/ル=ロウド	2		
フェアリーティマー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
魔法誘導	IB32 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p
武器の達人	IB31 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ストロングブラッド	
オウルビジョン	
アンチボディ	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
ケンタウロスレッジ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
リーチスタッフ 装備時に行使した与ダメ魔法が与えるダメージ+2	2H	5	1	2d+ 1	12	3	15										
アイオーン 魔力+2、手番終了時にMP-2	2H	8	+1-1	2d+ 0	12	3	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	9			
神聖魔法	2	10			
妖精魔法	11	19			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
70

装備品	説明
頭 カトリアの花冠	妖精魔法の射程を+10m
耳 聖印	ル=ロウド
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 叡智の腕輪	
腰 華美なる宝石飾り	妖精魔法用の宝石を6つ収納
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
Hartwin Ehrenberg 制御フェアテ はるとりっぴー 一般技能：学生(スカラー)5	□□□□⑤
【ふんわり設定】 カイン・ガラ郊外の生まれ。 兄弟同然に育ったアキに、追いかけて回されることが幼少期から多々あり、逃げ足は速くなった。 幼い頃から魔法学校への入学を希望していたものの、家計がさほど豊かでなかったうえ、入学試験も3度漏れている。 12歳の時によく、魔法学校の妖精魔法学部中等部(に相当するところ)に入学が叶った。 入学後も努力に努力を重ねるも、成績は中の下。相も変わらず授業料の支払いは厳しい。 せめて何か独自性を見つけようと、休学・留学(?)し、実戦経験を積むことを決めた。 妖精魔法学部長の某ナイトメア女史の底知れなさを怖れている。在学中、ネリクの名を聞いたことがある。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

