

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	傭兵	カヴァー
	オプショナル		年齢	性別	
覚醒		衝動	初期侵食率		0 %
出自		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃	1		RC			交渉		
回避	4		知覚	1		意志			調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：軍事	1	
運転：二輪	1		芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	8r+4		10		侵蝕率10 1+2+3+4 C値8 装甲値無視 ダメージ適用で憎悪付与 HP-3
	白兵	9r+4		12		侵蝕率10 1+2+3+4 C値7 装甲値無視 ダメージ適用で憎悪付与 HP-3
本当は〈回避〉→	白兵	8r+4				侵蝕率5 4+5 C値8 HP-3
本当は〈回避〉→	白兵	9r+4				侵蝕率5 4+5 C値7 HP-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：モルフェウス	2	2						
効果:								
インスタントボム	5	3						
効果:								
憎悪の炎	1	2						
効果:								
炎神の怒り	3	3						
効果:								
リフレックス：サラマンダー	2	2						
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

回避でも侵蝕率が上がる上に憎悪付与の為の攻撃も軽くないのでDロイスは生還者がいいかも