キャラクター名
アミケル・デイニス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	16	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	900		一定期間の記憶がない		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	2	3		12	2
		敏捷度	12	43		62 + 1	10
体	4	筋力	5	12		21	3
		生命力	10	32		46	7
心	10	知力	6	56		72 + 1	12
		精神力	9	46		65	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	16						
ソーサラー	16						
コンジャラー	10						
スカウト	11						
セージ	11						
エンハンサー	7						
アルケミスト	10						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
影走り	2120p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
回避行動	IB29p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
魔力強化	IB32p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
カード軽減	IB29p		p		p
心眼	FC27p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	16	18	26	19
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー+2		1	4	2
盾	バックラー+2				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6	
回避技能	フェンサー		合計値	36	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 19	11	20	13										
パンチ	1H	0		2d+ 18	11	19	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	65 m	195 m

回避	防護点
2d+ 36	3

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 23	2d+ 21

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 27

MP
145

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	16	31			
操霊魔法	10	25			
深智魔法	10	31			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳	DG@信念のリング	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	背水のネックレス	
背中	ウェポンホルダー改	バックラー+2
右手	俊足の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	怪盗の足	
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	光魔の印	流派　魔法の発動体
	アルケミーキット	

その他メモ

希望亭　P
240+213（GMP変換）

一般技能
司書：2
教師:4
筆写人:4

生まれて初めて見た風景はベッドから見上げた教会の天井だった。
一つの部屋にいくつものベッドを並べただけの部屋。何処にでもあるような変哲の無いごく普通のボロ協会。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
アミケル・デイニス	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○	○			
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
ケンタウルスレッグ		
アンチボディ		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファング		
パラライズミスト		
バークメイル		
エンサイクロペディア		
イニシアティブブースト		
ヒールスプレー		
アーマーラスト		
バインドアビリティ		
スラッシュフィールド		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化	200				
専用化	100				
称号/空、白、姫	20				
『ティルダンカル古代光魔党』	50				
《ティルダンカル古代光魔二条》	30				
光魔の印	20				
多機能化	20				

名誉点 所持 5338 /合計 5778

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	「消費」	○□□○□□
魔晶石（３）x5	○□□○□□	マテリアルカード　A	○□□○□□
魔晶石（5）x5	○□□○□□	マテリアルカード　sx2	○□□○□□
魔晶石（10）	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル（5）	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+２	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+１x2	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□		○□□○□□
俊足の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□
奇跡の首飾り	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x3	○□□○□□		○□□○□□
先魁の印x5	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　ss（黒）	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　s（黒）x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　A(黒)x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　ss(白)	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　s(白)x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　A(白)x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　SS(赤)x3	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　s(赤)x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　A(赤)x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード SS(緑)	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　s（緑）x20	○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード　A（緑）x20	○□□○□□		○□□○□□
バックラー+2	○□□○□□		○□□○□□
『ティルダンカル古代光魔党』	○□□○□□		○□□○□□
《ティルダンカル古代光魔二条》	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金 96165 G

預金・借金 G