キャラクター名

アリシア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
兄	君には兄がいた。けれどいつの間にか、君の隣に彼はいなくなってしまった。仲違い？それともどちらかが先に死んでしまったのだろうか？
冤罪	無実の罪を着せられ、真実を訴えても誰も耳を貸さない。誰もがあなたを疑さして、憎み蔑む。ごく小さに正しさを証明する手段なんてない。信じてくれる人もいない。君不祭過ぎる君不祭。あの時者せられた罪はなんだったのだろう？
虐待	殴られ、蹴られ、肌を焼かれ。君はただそれを見ているだけだった。止めることも出来ず、ただ甚振られているそれを、君は怯えながら見ていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スカディ	憧憬	3	①②③④⑤	
チーマ	保護	2	①②③④⑤	
ヴィオリーネ	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃のみ使用可。「全体攻撃」の高価を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを一つ所持できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		小さな鉄槌（仕込みブーツ）		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		リミッター		オート			りみったー。損傷したら+2
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕の御、ダメージに対して常に「防御1」腕部にある白兵・肉弾マニューバのダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		人形		オート			背中にせおいたいです！（おんぶ紐みたいな）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1