

キャラクター名 プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	聞くものではないぞ
冒険者Lv	11	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	180		伴侶がいた 体に傷跡がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12	14	2	36 + 2	6	ファイター	11		
敏捷度	9	2		19	3	マジック	1		
筋力	3	20		36	6	スカウト	3		
生命力	6	5		24	4	エンハンサー	4		
知力	5	10		24 + 1	4	アルケミスト	2		
精神力	8	3		20	3	ライダー	10		

戦闘特技	値	備考
タフネス	2122 p	p
斬り返し	1B36 p	p
武器習熟A/スピア	1B31 p	p
頑強	1B29 p	p
全力攻撃	1B36 p	p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p	p
超頑強	1B29 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	パークメイル
マッスルベアー	ヴォーパルウエボン
ビートルスキン	
オウルビジョン	
高所攻撃	
探索指令	
H P強化	
騎獣の献身	
人馬一体	
超高所攻撃	
H P超強化	
特殊能力解放	
騎獣強化	
極高所攻撃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	17	14	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔化ミスリルプレート		24	-2	11
盾 グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	11	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔化フィクストランス	1H	15		2d+ 17	10	27	35										
デッキ加工、魔化、専用化 流派装備、騎芸込み																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 11	16	104

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 6	2d+ 15	2d+ 14	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	5			

装備品	説明
頭 セーフティメット	防御ファンブル用
耳	
顔	
首 小熊の爪	マッスル+1
背中 リトルウィング	落下ダメージ-20点
右手 知力指輪	割る用
腰 多機能ブラックベルト	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他専用スカウト用ツール	

装備品	説明
左手 陽光の指輪	割ると生死判定、生命抵抗に+1
マジスフィア	OPタゲサ
器用指輪	割る用

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

