キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	記者	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	6 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	2			8
社会	1	0	1			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	5		調達	2	
運転：	2		芸術：			知識：	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： 一般：クリティカル-LV								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	ー	ー	
効果： ノイ：情報判定を<意志>で行う，判定+LVD								
スキルフォーカス	1	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果： ノイ：指定技能の達成値+LV*2								
原初の白：さらなる力	1	5+2	メジャー	至近	単体	20	80↑	
効果： ソラ：対象を未行動に，ラウンド1回								
原初の虚：拡散する世界	1	10+2	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： オル：メジャーの対象をシーン選択に変更，HP20消費，シナリオ1回								
戦術	4	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	ー	
効果： ノイ：ラウンド判定+LVD，自身不可								
常勝の天才	1	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果： ノイ：ラウンド攻撃力+LV*4，自身不可，シーン1回								
リミテッドイモータル	4	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果： 一般：HP+LV*2								
シャドウダイバー	1	2	メジャー	至近	単体	自動	ー	
効果： 影に触れることで感情を知る								
竹馬の友(イージーフェイカー)	1	1	メジャー	視界	単体	自動	ー	
効果： エキストラの信頼を得る								
写真記憶	1	ー	メジャー	至近	単体	自動	ー	
効果： 目にしたものを覚えておく								
効果：								
効果：								

「さあさあ、奮い起て、剣持つ戦士たちよ！我が筆（タクト）に従い戦律を奏で給え！」
「ボクはペンが剣より強いとは思ってないよ。ただ、”ペン”は”剣”を動かす事ができるってだけさ。」

基本行動指針
1.ミドルフェイズでは”生き字引+コンセントレイト”で情報収集を行う
2.ミドル戦闘では”戦術+常勝の天才”での補助と”原初の白：さらなる力+スキルフォーカス+コンセントレイト”での再行動支援を行う
3.クライマックス戦闘では，最初のラウンドに”原初の白：さらなる力”を”原初の黒：拡散する世界”で拡大，全PCに再行動を行わせる