キャラクター名: サリウス・スペンティール

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	2340		裕福な家に生まれた		
			奇妙な予言をされた事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	8	4		18	3
体	5	筋力	7	2		14	2
		生命力	9	4		18	3
心	10	知力	10	3		23 + 2	4
		精神力	8	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	6		
マギテック	5		
セージ	3		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略		
怒涛の攻陣Ⅰ		
怒涛の攻陣Ⅱ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 魔法発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	10			
魔動機術	5	9			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	マギスフィア(小)	
顔		
首	水晶の首飾り	毒と病気に対する生命＆精神抵抗＋1
背中	サーマルマント	炎と水氷の被ダメージー1
右手	叡智の腕輪	
腰	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ(中)+ｵﾌﾟｼｮﾝ	オプションはグレネード
足	韋駄天ブーツ	移動力増加のブーツ
その他	ﾏｷﾞｽﾌｨｱ(大)+ｵﾌﾟｼｮﾝ	オプションはエフェクトウェポン

装備品		説明
左手	軍師徽章	鼓咆の使用に必要

その他メモ

一般技能：付与術師Lv5、学生／学者Lv3、貴族Lv2

ファミリア：三毛猫のニィラ
ＭＰ７、暗視提供、詳細：ウィザーズトゥームP169またはルルブⅠ改訂版395頁

ダーレスブルグ公国の下級貴族の家に生まれた少年。３男だったので、ある程度の自由もあり、魔術を志す。そして魔法学院の予備学校に入学、その時に古代の魔法と魔導機文明期の魔法の違いに興味を持つ。
幼い頃に、エルフの街がある森に迷い込み、そこで助けられた事があるのだが、その時、舞い巫女の同年代の少女が何かの神託を受け、同時にサリウス自身も舞い巫女の少女と将来を共にする定めにあるという変な予言をされた。

当時は気にも留めてなかったが、竜刃星の出現等、最近おかしな事が起こっているので、世界で何が起こっているか気になって、冒険者とし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サリウス・スペンティール

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
専用化：サーマルマント	50
専用化：水晶の首飾り	50

一般装備品	(消耗チェック)				
			○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
インク＆羽ペン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
白紙の本	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
北向きの針	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【消耗品】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食<1日分>	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
たいまつ(冒険者セット付属品)x6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ユリスカロアの煙球	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
《魔晶石》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟3点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟10点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟マナチャージ3点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟マナチャージ４点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟マナチャージ5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
《薬草類》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟救命草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟魔香草	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
《ポーション類》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟ヒールポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟魔香水	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟アンチドーテポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
《魔符、錬金カード類》	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟陽光の魔符＋１	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟陽光の魔符＋２	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟陽光の魔符＋３	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟月光の魔符＋１	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟月光の魔符＋２	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
【その他】	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
∟天の架け橋亭のエンブレム「架け橋」	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 22804 G

預金・借金 G

名誉点 所持 251 /合計 351