

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	フリーター	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	16r+1		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:血	2	2	メジャー					
効果:								
ロイヤルブラッド	1	3	メジャー/リアクション			シンドローム		
効果: ダイスを+5個。								
破壊の爪	1	3	マイナー					
効果: 素手データ変更								
渴きの主	1	4	メジャー			白兵		
効果: 装甲無視、体力Lv×4回復。								
鮮血の一撃	5	2	メジャー					
効果: 判定ダイスを+Lv+1、メインプロセス後に2点のHPロス。								
完全獣化	3	6	マイナー					
効果: シーン中肉体力能力値+Lv+2。素手以外不可。								
神獣撃	2	2	メジャー			白兵		
効果: 攻撃力+Lv+2d。獣化解除。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--