

キャラクター名 シア  
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転  
生まれ 冒険者 性別 年齢 16  
冒険者Lv 2  
経験点 500  
経歴 近所に芸術家が住んでいた  
苦手な動物がいる  
予知夢を見たことがある。

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス  
器用度 7 1 15 2  
敏捷度 9 16 2  
筋力 3 3+6 1  
生命力 8 8+6 2  
知力 10 10+4 2  
精神力 3 3+4 1  
技能 Lv. 技能 Lv.  
ファイター 2  
スカウト 1  
エンハンサー 1

戦闘特技  
武器習熟/投擲 221 p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p

言語 会話 読文  
交易共通語 ○ ○  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p

練技/呪歌/騎芸/賦術  
マッスルベアー  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p

名誉アイテム 点数  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
p  
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 追加ダメージ  
ファイター 2 4 4 3  
グラップラー 0  
フェンサー 0  
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点  
鎧 ソフトレザー 7 3  
盾 ラウンドシールド 1 1  
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)  
回避技能 ファイター 合計値 4 4

武器 用法 必要 命中 追加  
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力  
ブーメラン 1H投 8 1 2d+ 5 12 4 18  
ハンドアックス 射程10m 1H投 7 2d+ 4 11 4 12  
ストーン 射程10m 1H投 1 2d+ 4 12 4 6

一般装備品 (消耗チェック)  
冒険者セット ○□□○□□  
保存食 ○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□  
○□□○□□

所持金 30 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP  
3 m 16 m 48 m 2d+ 4 4 20

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP  
2d+ 0/X 2d+ 3 2d+ 4 2d+ 3 7

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力  
p  
p  
p  
p  
p

装備品 説明  
頭  
耳  
顔  
首  
背中  
右手  
腰  
足  
その他

装備品 説明  
左手

その他メモ  
冒険者の子供として育った彼女はある時両親の護衛対象だった芸術家にブーメランを貰う。  
買ったその夜彼女はブーメランとファイター技能を組み合わせたまったく新しい戦闘技能で武道大会に出場し優勝する夢を見た。  
夢の中でブーメランを駆使して華麗に戦う自分の姿に感動した彼女はブーメランの修行を始めるのだった。  
そして6年後、彼女はブーメランと斧とファイター技能を組み合わせたまったく新しい戦闘技能に「風雲拳」と名づけその技術の更なる改善と布教の為に一人の冒険者として独立し旅に出た。  
現在は当たったブーメランを自分の手元に返す技を開発中である。  
以前修行中に複数のウルフと交戦、ブーメランが敵に当たり抜けなくなってしまい残りのウルフに殺されかけたことがある。この体験から予備武器としてハンドアックスを複数所持するようになった。そしてウルフが嫌いになった。  
自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉑  
□□□□㉒  
□□□□㉓