

キャラクター名
○

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8			19	3
体	10	敏捷度	12	1		24	4
		筋力	9			19	3
心	12	生命力	10			20	3
		知力	12	2		26	4
		精神力	10	5		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
スカウト	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39	p	p
防具習熟A/非金属鎧	IB31	p	p
MP軽減/コンジャラー	IB33	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パークメイル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト	16		6
盾	タワーシールド	17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
発動体加工				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□

保存食一週間分x3	○□□○□□
人形x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	700 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	10	35
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 9	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	とんがり帽子 魔物知識+1
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕