キャラクター名: ジェイ・メイデイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別	男性	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	予知夢を見たことがある		
経験点	190		大きな失敗をしたことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	9			18	3
体	3	筋力	7	2		12	2
		生命力	8			11	1
心	9	知力	9			18	3
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
セージ	2		
ミスティック	3		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
代償軽減	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

幸運の星の導きを知る		
幸運は富をもたらす		
幸運は勝ち戦を授ける		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他 発動体の指輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人間の少年。幼いころからわずかながら占いの才能があった。

家族からは「偶然あたっただけだ」と微笑ましくその能力を信じてもらえず、
本人も「面白いからいいや」程度に考えていたが、ある日重大な事件を夢で予知してしまう

兵士になった兄の最初の任務で、蛮族の予想外の奇襲により彼の隊が全滅してしまうという夢を見たのだった。
これを兄に話すも信じてもらえず、両親や、近所の同じ隊の兵士にも信じてもらえなかったため、彼は自ら行動にでる。

夢で見たとおり、森のある場所から現れた蛮族たち。
少しでも進行を遅らせるためにヤブから石を投げるなどして注意を引いたため、あっさり見つかり、斬りつけられてしまう。
そのときの騒ぎのため、兄のいる隊が先に蛮族たちを発見し、彼を助けたため事なきを得た。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
ジェイ・メイデイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 35 /合計 35

一般装備品 (消耗チェック)

- ▼冒険基本アイテム
- 冒険者セット
- 保存食・7日分セットx2
- ヒーリングポーションx2
- アウェイクポーション
- ワインx3
- 魔晶石3点x2
- ▽ミスティック関連
- ミスティックロッド
- ミスティックカード
- ミスティックオーブ

所持金	預金・借金
1953 G	G