

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	14	9	12	6	9
ボーナス	3	2	4	3	4	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	5	4	5	3	4	3	3

HP	49
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	手入れ道具								
能力値			4	0	5	0	3	9	10
スキル	オーバーパス/オートガード					2	1	1	5
その他									
総計(右)			3	10					
総計(左)			4	0	4	8	4	10	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 3  
 最大重量: 10  
 所持金: 1050  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	SL: 5	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]6 t t y 4								
カバーリング	1	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功		
効果: 対象にカバーを行う。防御中1回使用可								
インビジブルアタック	1	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで行う白兵攻撃の命中判定に+1D								
カバームーブ	2	4	カバーリング	-	自身	自動成功	SL: 3	
効果: 使用条件: シーンSL回。カバーリングの射程を20mに変更								
オートガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL: 3	
効果: 物理防御に+[SL×2]、魔法防御に+[SL]する								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	SL: 5	
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中	SL: 3	
効果: 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。対決に勝利で、対象にCL×5のHPロス。ただし対象の攻撃は自身に当たる。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	SL: 1	
効果: 刀の命中判定+1D								
トゥルーアイ	1	4	ダメージ直後	-	自身	自動成功	SL: 1	
効果: 使用条件: 刀装備、防御中1回。武器攻撃力÷2のダメージ軽減								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 【筋力】判定に+1Dする								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 危機感知の判定に+1Dする								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

出自【闘士】: 家は武家で有名。両親が武道大会とかにも参加してた可能性  
 境遇【大成功】: 武家の生まれで腕が立ち、一般の家の出にも関わらず見事に出世しかなり高い位まで上り詰めたとか。貴族の出でもないのに成り上がりものめ  
 !とか一部の人に言われていたり

取得したいスキル: トゥーハンドアタック、グランスラッシュ、フォアストール