キャラクター名: フォルス・シュグロマンテイア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	5	10		30	5
		生命力	5			20	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	225 p		p
回避行動	218 p		p
かばう	224 p		p
命中強化	2124p		p
命中強化II	3145p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	11	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 ファイター		合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミノタウロスアックス	2H	30		2d+ 2	11	14	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1200 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	0

HP
72

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

氷精結界編最後の戦いの時、「希望と絶望の神」を信仰しその聖印を身に付ける事により権能をを得る。
権能の効果·数はその個人の思い·願いに関係する。このキャラの場合は次の通りである。
・習得済みの戦闘技能の一つをカウンターへ変える。(かばうを選んだ)
・習得済みの戦闘技能の一つを消失する替わりに、アックスを２Hで装備している時のみ
１度の主動作で１つの対象を２回攻撃が可能になる。
・HPを+10する。

人間のナイトメア
ナイトメアであるにもかかわらず極力元気で明るく振舞うようにしている。ナイトメアである事でいじめを受けていた
が、ある日感情的になって異貌化した際に全員殺してしまう。その際戦闘に対して快感を覚え、強者を求めていくように なった。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟