

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	10	8	9	11	9
ボーナス	5	5	3	2	3	3	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	4	2	3	4	4

HP	63
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインクレイモア	至近	-1	13	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胸部	パaddedアーマー					7			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	4	7	11
スキル	コンバットマスター		2						
その他	マシンアーマー					2	1		
総計(右)			8	13					
総計(左)					3	16	5	5	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
どくけし	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 3
 最大重量: 16
 所持金: 660
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	★							
効果:								
アームズマスター	1							
効果:	両手権のとき1D							
	1							
効果:								
ワンオンワン	1	3	セットアップ		自信			
効果:	常に決戦状態のかわりに常に単体攻撃							
	★							
効果:								
エキサイトバトル	4		パッシブ					
効果:	決戦状態だったら4D追加							
ラストブロウ	3		DL直前					
効果:	決戦のみ白兵攻撃に9D							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
ドレーニング筋力	1							
効果:	器用にプラス3							
スピードアタッカー1	1		セットアップ					
効果:	フェイト1点行動値に+5 意動力に+5 ラウンド修了まで							
スピード2	1		フリー					
効果:	フェイト1点エンゲ封鎖回避に+1 Dエンゲに敵が存在している間							
コンバットマスター	1							
効果:	命中に+2							

引退したグラディエーターおじいちゃん、新人の育成を勝手にやってる
 腰痛めて、おめめも弱くて、何より物忘れが激しくて、カタカタの名前は大体を覚える
 戦闘経験は豊富だが大体忘れてる
 年の功で器用が高い、長年の感と培ってきた経験でどうにかこうにかトラップ解除を負かされること

