

キャラクター名  
イリヤ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	0		父親が旅に出ている (いた) 忘れられない恐怖を体験したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	4		24 + 1	4
敏捷度	12	5		27 + 1	4
筋力	9	2		19	3
生命力	9	2		19	3
知力	3	1		8	1
精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	単位
トレジャーハント	2120	p	p
防具習熟/非金属鎧	222	p	p
防具習熟II/非金属鎧	222	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
武器習熟II/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルバアー	
チックチック	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 タイガーバンド		10	1	5
盾 熾天覆う七つの円環 (バックラー)		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1 3
回避技能	フェンサー			合計値 14 9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルビー (ピアシングOM)	1h	7	1	2d+ 12	8	13	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	28 m	84 m	2d+ 14	9	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 8	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 薔薇のチョーカー	壊すとダメージ-2
背中 サーマルマント	炎と水・氷のダメージ-1
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 俊敏の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
様々なごたごたがあつてなりゆきで冒険者になった	
最初はいろんなチームを転々としていたが途中から1人で冒険をするようになった	□□□□⑤
だが1人での冒険はとて怖いことが多く心細かったので誰かと冒険したいと考えようになった	□□□□⑩
そんな時に1人で行くカルマを見つけ一緒に冒険者のチームに誘った	□□□□⑮
その後に月神シーンの信仰を広める使命を受けたジェネスを仲間に加えて冒険をするようになった	□□□□⑳
ダンジョン(安全な所)(遺跡)にたつこ連と遊びいった時にはぐれてしまった	□□□□㉑
ダンジョンの中をさまざましていると広い場所にてた	□□□□㉒
そこには1本のピアシングがあった	□□□□㉓
不思議に思ってそのピアシングをとったことが一番の失敗だった	□□□□㉔
そのピアシングは1度触ると装備を解除することができず、しかも冒険者となって冒険をしると頭の中に響いてきた	□□□□㉕

