

キャラクター名
ベネデッタ(Benedetta)

プレイヤー名



| | | | |
|--------|------|-----|----|
| ポジション | ジャンク | 享年 | 15 |
| メインクラス | バロック | 暗示 | 絶望 |
| サブクラス | バロック | 寵愛点 | 52 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 9 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|-------------------|
| 12 父の腕 | 基本ルルブ p.61 |
| 91 戦火 | 基本ルルブ p.65 |
| 91 口論 | 最果追加記憶のカケラ α p.32 |
| 祝福された子 | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 0 | 0 | 0 |
| 変異 | 4 | 0 | 4 |
| 改造 | 0 | 2 | 2 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| メルヴィナ | 依存 | 3 ①②③④⑤ | |
| モモ | 対抗 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 2 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|----------------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 半壊 | | オート | なし | 自身 | BPのターン終了、たからもの破壊時に狂気点の増加を受けない |
| メインクラス | | 異形存在 | | オート | なし | 自身 | 大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい |
| メインクラス | | 歪極 | | オート | なし | 自身 | 変異3【やぶれひまく】取得 |
| サブクラス | | 結晶化 | | ダメージ | 1 | 自身 | 受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全てを無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用可 |
| | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0~1 | 対象が受けたダメージを自身が肩代わり。1ターンに何度でも使用可 |
| 頭 | | リミッター | | オート | なし | 自身 | このPがBP中に損傷した時最大行動値+2 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | レーザービーム | | アクション | 3 | 0~3 | 射撃攻撃1+切断 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御2 |
| 胴 | | だるま | | オート | なし | 自身 | 敵がダメージを受けた時、任意の箇所をダメージを分け可能。機銃が与えられたダメージに対しては使用不可。効果判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う |
| 胴 | | あるびの | | ジャッジ | 1 | 0~1 | 支援1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)する |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | 【ちいさなアンデッド(猫)】 | | オート | なし | なし | たからもの。白い毛並みに黒いぶちがある。どことなくマヌケな顔に癒される |
| 脚 | | うじむし | | オート | なし | 自身 | BPターン終了時、パート終了時、このPが損傷していたなら修復してよい |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |