

キャラクター名
アンドレ・ヴェルヌ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	告白されたことがある		
経験点	3810		裏切れたことがある 競い合う友人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7	2		18 + 1	3	プリースト/サカロス	3		
敏捷度	10			19 + 1	3	スカウト	3		
筋力	2			7	1	セージ	1		
	6	2		13	2				
知力	8	1		21	3				
	5	1		18	3				

魔法拡大/数	IB39 p	p
魔法誘導	IB32 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 <ソフトレザー>		7	-	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	20 _m	60 _m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭 <バンダナ>	
耳	
顔	
首 <聖印>	神聖魔法の行使に使用
背中 <ハーファント>	腰までの丈の外套
右手 (魔) <俊足の指輪>	紫色。敏捷度を+1、壊すと+13
腰 <ベルト>	シンプルで細いもので
足	
その他	

装備品	説明
左手 (魔) <巧みの指輪>	緑色。器用度を+1、壊すと+13

その他メモ	自動失敗チェック
付き合っていた彼女が長年の親友に獲られてしまい、一度は失意のどん底に。しばらく酒におぼれる日々が続いたが、その中でサカロスの声を聞いてしまった。いつまでも辛い記憶にはとらわれず、もっと楽しく生きようと思い、冒険者になることを決意したのだった。	□□□□⑤
しばらくはアルフォート王国の首都ドメニで活動していたが、あるときボリン開拓村の噂を聞く。「ここなら面白い経験ができるかもしれない」そう思ったアンドレはボリン村に移ることを決意したのだった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

くりちかりち : 2d+2d+1d+2d+2d+2d #1
 SwordWorld2.0 : (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6) → 7[2,5]+10[4,6]+2[2]+6[1,5]+8[5,3]+5[3,2] → 38
 くりちかりち : 2d+2d+1d+2d+2d+2d #2

