

キャラクター名
シュトラール

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢	ツツのコンガより『ちよっと』長く生きてるよ	性別	今はオンナノコ
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	35%
出自	人類への興味	経験		邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	16
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
D: 光使い	P	N			
浅間 修二	P	N			
姫薔薇	P 感服	N 嫌悪			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	-	至近	自身	自動	-	
効果:	衝動判定に+LVD。侵蝕率でレベルアップしない。							
オリジン:ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	エフェクトを使用したあらゆる判定の達成値に+LV							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
光の手	★	2	メジャー/リアクション	-	-	<RC>	-	
効果:	組み合わせた判定判定を【感覚】で行う。							
光の指先	2	2	メジャー/リアクション	-	-	シンドローム	-	
効果:	判定に+[LV+2]D							
振動球	1	3	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	「攻撃力:+LV」の装甲無視射撃攻撃							
破壊の光	3	2	メジャー	視界	範囲(選択)	<RC>	-	
効果:	「攻撃力:+2」の射撃攻撃。同エンゲージ不可。シーンLV回							
スターダストレイン	1	6	メジャー	視界	シーン(選択)	<RC>	-	
効果:	攻撃力を-[20-5×LV]して範囲拡大。シナリオ1回							
電光石火	1	3	メジャー/リアクション	-	-	[肉体] [感覚]	-	
効果:	判定に+[LV+1]D。HPを1D点消費							
アースシェイカー	3	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	射撃攻撃。命中した場合、ラウンド中対象が行うあらゆる判定に-LVD							
幻惑の光	★	2	メジャー	視界	-	<RC>	-	
効果:	命中した場合放心付与							
フラッシュゲイズ	3	3	オート	視界	単体	自動	80%	
効果:	対象の判定ダイスを-[LV×2]							
神の目	★	1	リアクション	至近	自身	<知覚>	-	
効果:	ドッジする							

シュトラール

彼女曰く、光の集合体

彼女自身自分がいつ生まれたのか、自分が一体何者なのか、正確には理解していない、らしい。

「そんなこと気にしてどうするのさ？ニンゲンは目の前だけ見えてたらいいんだよ」

彼女は私が任された調査対象であり、その彼女が目の前にいるのだから聞いたわけだが……はぐらかされては仕方がない。彼女に話す意思がないのなら無理に聞くことも出来ないだろう。

彼女の能力は、自身の身体を光として操ること。その身体を駆使して動き回り、敵を翻弄する。駆け抜ける閃光とはよく言ったものだ。

「別にそれだけ。後は……」

