

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自 (効果)	賢者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	21	15	13	7
ボーナス	2	2	3	7	5	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	9	7	5	3

HP	44
MP	66
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	大きな目								
能力値			2	0	3	0	5	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					1	6	3	8	4
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9		3	12	+ 6 d
アイテム鑑定	9		3	12	+ 4 d
魔術判定	9		1	10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
バックパック	渡したHPポーション
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
守護の呪符	

現在重量: 4
 最大重量: 7
 所持金: 8305
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
リゼントメント	★	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果: 魔法のダメージに+[CL*10]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔術判定に+1D								
	○							
効果:								
ビーストベイン	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 2D+10の無属性魔法ダメージ、対象が分類:動物、魔獣、霊獣なら【魔法防御】を0とみなす。								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔法の無属性ダメージ+[SL*4]								
アニマルパクト	★	-	マイナー	視界	自身	自動成功	1/ナリオ	
効果: スキルを場面(選択)に(対象:自身以外のもの)								
	○							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: セットアッププロセスで識別								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	視界	自身	自動成功	-	
効果: 場面(選択)で識別できる								
エリュダイト	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 【知力】+1dの一般スキルを+2dに								
	○							
効果:								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 識別判定に+2D								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果: 魔術判定に+1D								

【マジックアイテム】イレイションローブ: 3000G

