キャラクター名
フーディン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	29
種族	ドゥアン			**境遇**	天啓
出自（効果）	学者			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	14	8	6	7	14	7
ボーナス	6	4	2	2	2	4	2
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	8	6	3	2	2	5	2

HP	64
MP	47
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	トゥーハンドアタック								
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	ブレストプレート				-1	9			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			6	0	3	0	5	5	13
スキル	トゥーハンドアタック			8		6	3		
その他									
総計(右)			5	20	0	24	8	5	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
毒消し*2	
HPポーション*3	
MPポーション*2	
ポーションホルダー	

現在重量： 8		
最大重量： 36	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
オートガード	3		パッシヴ		自身			
効果： 物理防御+[SL*2]、魔法防御+SL								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1MP/1	
効果： 対象にカバーを行う。また、カバーを行うことで行動済にならない								
スピリット・オヴ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 種別：刀の武器をSL取得する								
トゥーハンドアタック	4		パッシヴ		自身			
効果： あなたが装備している種別：片の刀武器を、装備部位：両に変更し、攻撃力に+[SL*2]する								
ウェポンガード	1	4	DR直後		自身	自動	1MP/1	
効果： 物理ダメージ-[武器の攻撃力/2]（スキル等で攻撃力上昇時、それらを加えた後/2する）								
カバームーブ	2	4	カバーリング		自身	自動	1S/SL	
効果： カバーリングと同時に使用。カバーリングを射程:20mに変更する								
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	効果参照	命中		
効果： 装備部位：両の武器を装備している時に使用可能、[SL*2]体の対象に白兵攻撃を行う。								
アームズマスタリー：刀	1		パッシヴ		自身			
効果： 「種別：刀」の武器の命中判定+1D								
アイデンティファイ	1		パッシヴ		自身			
効果： アイテム鑑定の判定に+1Dする								
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果： 所持量の重量制限が増加する								
マジカルハーブ	1		アイテム		自身			
効果： シナリオ開始時に、3個のMPポーションを獲得する								
効果：								
効果：								
効果：								

ある国の騎士だった男性
捨てられていたところを王宮の学者夫妻に拾われ、国の騎士としてその半生を過ごしてきた
だが、時代も時代であり物資を巡っての隣国との戦争により国は亡びた
かろうじて生き残った彼は神の声を聞き、砂漠を超えて西へ向かった
辿り着いたのはエリンディル大陸。
そこでギルドの先代と出会い、この人に自分の剣を捧げると誓った
表では騎士、裏では義賊の助っ人（物資の提供等）として過ごしている