

キャラクター名  
アレキサンダー・デビス

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	傭兵	カヴァー	元MSF(国境なき軍隊)
	モルフェウス				
オプション	ウロボロス	年齢	45	性別	男性
覚醒	憤怒	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	傭兵	経験	冒険的な存在	邂逅	この世界

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	2r+1		11		同-Eg不可
ポルトアクションライフル	射撃	2r+1		8		Mn消費で命中+5,同一Eg不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
UGNボディーアーマー		8			

所持品	
ウェポンケース	
スマホ	
携帯	
ネクロノミコン	
傭兵の服	
コート&フード	

合計装甲: 8    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 3    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器を手中に生み出すエフェクト。武器の形状は自身が創造する。								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 物質を変換して射撃武器を製作するエフェクト。武器の形状は自身が創造する。								
蒼き悪魔	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 相手の軌跡を遡って、相手を凍らせるエフェクト。								
クリスタライズ	1	4	メジャー	-	-	対決	100	
効果: 攻撃を当てた場所から、対象を結晶化させて砕くエフェクト。								
コンセ:サラマンダー	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
凍結保存	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 人体を凍結させるエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元いた世界では、冒険的な何かと戦っていた経歴があるが、この世界に来てから新鮮なものばかりだったが、それは傭兵の勤でもあり、生物的感覚なのかはわからないが人混みの中に、何か別のものがあるとわかり。彼は、そこを離れるかのように山奥で暮らすようになってしまった。なぜ、俺はこの世界に来たのだろうか...いや、それよりも以前の記憶がところどころ欠けている気がする。これもこの世界に来てしまった影響なのだろうか。もしかしたら、あの人間では到底持つことない力があるような人間達に聞けば、何かわかるのだろうか。俺はもう一度あの世界に戻らなければならぬ。そんな気がする。そのためにはこの世界で情報収集しなければ....