キャラクター名

アイナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	１５歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
ふとん	
おばけ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0～3	対象の『ラピッド』『ダメージ』『ジャッジ』マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
頭		カンフー		オート			最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋２
頭		めだま		オート			最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う。マニューバ1つのコストー1(最低0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効化
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してよい。
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
胴		たからもの		オート			小さなアンデッド