

キャラクター名 _____
ジンジャー

プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	幼いころに親が殺された		
経験点	1340		師匠がいた エルフに命を助けてもらった		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		18	3
体	13	敏捷度	9	5		22 + 2	4
		筋力	6			19	3
		生命力	3	4		20	3
心	9	知力	6	1		16 + 2	3
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラッブラー	7	ライダー	1
シューター	1	ウォーリーダー	2
ソーサラー	2		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	4		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
投げ強化	220 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
踏みつけ	221 p		p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
オウルビジョン			
ガゼルフット			
メディテーション			
キャッツアイ			
タンデム			
神速の構え			
怒涛の攻陣II			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	7	10	11	10
フェンサー	0			
シューター	1	4	5	4

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラッブラー	合計値	12	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ(強化) グラッブラー専用	2H	0		2d+ 10	10	10	20										
セスタス グラッブラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 11	10	10	1										
スパイクブーツ グラッブラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 9	10	10	11										
ナイフ 射程10m	1H投	1		2d+ 4	10	4	1										
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 4	10	4	27										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
24

装備品	説明
頭 バンダナ(赤)	角を隠す
耳 ラビットイヤ	聞き耳判定+2
顔 ひらめき眼鏡	見識・探索判定+2
首 発導体	
背中 サーマルマント	火・水・氷属性のダメージ-1
右手 能力増強の腕輪	敏捷+2 壊すと+14
腰 真ブラックベルト	防護点+2
足 サイレントシューズ	隠密判定+2
その他 えびら	矢24本

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	知力+2 壊すと+14
軍師徽章	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--

