キャラクター名
イデア

プレイヤー名

種族	ミアキス	種族特徴	暗視、猫変化、獣性の発露		
生まれ	妖精使い	性別	おんにゃのこ	年齢	14
冒険者Lv	17	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	620		派手な見栄を張っている/いた		
			空を飛んだことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	2	4	0	19	3
		敏捷度	10	8	0	31	5
体	6	筋力	5	7	0	18	3
		生命力	5	43	0	54	9
心	6	知力	17	156	0	179 + 1	30
		精神力	9	87	0	102	17

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10	エンハンサー	5
コンジャラー	5	ライダー	12
フェアリーテイマー	17	ウォーリーダー	6
スカウト	7		
レンジャー	1		
セージ	9		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	鷹の目	IB30 p
トレジャーハント	2120 p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p
ファストアクション	2123 p	魔晶石の達人	IB32 p
鋭い目	2120 p	魔力強化	IB32 p
弱点看破	2121 p	魔法拡大/数	IB39 p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ミアキス語	○	
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	特殊能力完全解放	
メディテーション	バランス	
ビートルスキン	軍師の知略	
ラビットイヤー	怒涛の攻陣Ⅱ:旋風	
スフィンクスノレッジ	怒涛の攻陣Ⅱ:烈火	
騎獣強化	神速の構え	
高所攻撃	怒涛の攻陣Ⅲ:轟炎	
HP強化		
遠隔指示		
特殊能力解放		
獅子奮迅		
魔法指示		
人馬一体		
HP超強化		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アステリアの守杖	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 0	7

HP
107

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 42/39	2d+ 36

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 26	2d+ 34

MP
200

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	42			
操霊魔法	5	37			
深智魔法	5	42			
妖精魔法	17	62			

	装備品	説明
頭	カトレアの花冠(半額)	妖精魔法の射程を+10m
耳	通話のピアス	1日1回まで(重要) ジュリちゃん
顔		
首	カースレベリオン	魔神へのダメージ+3、魔神からのダメージ-3
背中	アステリアの聖印	でも猫は清らかです
右手	知性の指輪	
腰	多機能ブラックベルト(日輪のバックル)	アンデッドに対し生命・精神抵抗力+1
足	かるわざのブーツ	なまあしを代償に得た大人の色気。ついでに転倒しなくなる
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	ヴェールリング+	妖精魔法使用時 魔力+2

その他メモ

フェアリーヴェール MP6 10m起点指定 効果時間3ラウンド
この魔法はヴェールリングを装備した状態でなければ行使できません。
この魔法を行使する際、術者は妖精魔法の属性を一つ宣言します。この魔法の対象は術者の選択した属性の召喚ランク点の指定属性に対する耐性を得ます。この魔法が効果を持っている間、指定した属性の魔法を使用することはできません。この魔法を数拡大する場合、同一属性を拡大することはできません。また使用時にMPを1多く消費することで次に対象が受ける、毒・病気・呪いの効果を軽減することができます。

フェアリーヴェール+ MP7 10m起点指定 効果時間6ラウンド
この魔法は真ヴェールリング+を装備した状態でなければ行使できません。
①この魔法を行使する際、術者は妖精魔法の属性を一つ宣言します。この魔法の対象は（術者の選択した属性の召喚ランク点）の指定属性に対する耐性を得ます。この魔法で使用した属性の妖精魔法を行使する際、行使判定に-2のペナルティ修正を受けます。
②行使時にMPを１消費し、また追加で１つの属性を選択することで毒・病気・呪い属性ダメージに対し、（選択した２属性の最低召喚レベル

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: イデア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(4)x18	○□□○□□
宝石箱	○□□○□□
宝石x32	○□□○□□
知性の指輪x4	○□□○□□
生活費(1day)x31	○□□○□□
魔晶石（5点）x57	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
生活費x30	○□□○□□
魔晶石(2)x24	○□□○□□
魔晶石(10)x3	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□
清浄の腕輪	○□□○□□
雷の契約石	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 支援金25000 G

名誉アイテム	点数
ヴェールリング専用化(MP)	50
ブラックベルト多機能化	20
ブラックベルト専用化(HP)	50
戦旗槍作成	100
とんがり帽子専用化	50

名誉点 所持 16050 /合計 16320