

キャラクター名	プレイヤー名
アステル・ベネトナシュ	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	16⇒18
冒険者Lv	15	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	500		許嫁がいるorいた 裏切られたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	14	2	35 + 2	6
体	10	敏捷度	5	3		18	3
		筋力	9	31		50 + 2	8
心	6	生命力	9	5		24	4
		知力	7	52	6	71 + 2	12
		精神力	9	8	2	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	レンジャー	9				
シューター	15	セージ	12				
ソーサラー	11	エンハンサー	10				
プリースト/ヒューレ	13	アルケミスト	10				
フェアリーティマー	5	ライダー	15				
マギテック	15	ウォーリーダー	10				
スカウト	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	2125p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適正	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
なぎ払い	3146p		p
武器の達人	3144p		p
魔力撃強化	3144p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	18	23
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	21	18	23

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 専用マナタイト・イスカイアの魔導鎧 (防弾)		23		8
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2
回避技能	ファイター			合計値 21 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
狐神ファルシータ	1H	3	3	2d+ 24	10	31	78										
古の霸王 <small>新たに得た剣。</small>	1H	10	1	2d+ 22	9	27	40										
聖剣-クラウ・ソラス <small>剣神ヒューレの遺跡で得た三本目の魔剣。</small>	2H	5	2	2d+ 23	10	29	50										
黒塗弓 <small>ジェザルのステータスを持っている異国。他は持っていない。カデゴリもガン。見た目が弓なだけ。</small>	2H	10		2d+ 21	10	28	-										
戦狂の右刃 (イグニタイト) <small>久々に使い始めた初期からの愛剣。イグニタイト加工済み。</small>	2H	24	2	2d+ 23	10	27	45										
マスカレード <small>装填数4 / 射程10m</small>	1H	5	2	2d+ 23	10	29	-										
イグニタイトスネイクソード <small>解みを外そうとすると10の魔法ダメージ。補助動作で装備者は解みを無効してはダメージを与えられる。</small>	1H	15	1	2d+ 22	10	23	40										
イグニタイトウルゴージュ (振) <small>2ヶ月前までありながら、この歳・両手利きもないこのステータスでこの威力の撃を行う。バウスマールに劣らぬ異国。</small>	2H	18		2d+ 21	11	23	65										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 21	11	86

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 30/27	2d+ 22	2d+ 19	2d+ 19	159

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	23			
神聖魔法	13	25			
妖精魔法	5	17			
魔動機術	15	27			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	《捨て身カウンター》を得る。
耳 銃弾のイヤリング	知力ボーナス+1し、1セッションに一度ダメージ-3を発動する。
顔 ひらめき眼鏡(コンタクト状)	無色のコンタクト。探索・見識判定を+1する。
首 キリエ・エレイソ/熊の爪	備考参照&マッスルベアーの効果に+1
背中 赤原礼装	
右手 宗匠の腕輪	器用+2、被破壊時+14
腰 アルケミーキット・セブスワン	アルケミストになるのが、鋭いソードリットが、一たび撃たれるか壊れる。削りは銃撃戦時
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他 叡智の腕輪	知力を+2、破壊時+14

装備品	説明
熊王のガディスブレイザー・ガジェット	マッスルベアーの効果にさらに+1/一つだけ装備品の装備箇所を「任意」にする。
左手 怪力の腕輪	筋力+2、被破壊時+14
多機能ブラックベルト	漆黒色の太いベルトを何重にも巻いてその上からアルケミーキットをつけている。防護点+1
古代文明のマギスフィア	所持品参照。

その他メモ	自動失敗
「— Er setzt fort, mit einem Mitsein zu gehen」	チェック
「— 理解も教いもないならば我ががしよう、胸中に在るのはこの理想 Wenn es weder ein Verstandnis noch eine Hilfe gibt, wird er machen,Es ist dieses Ideal, dass es innerlich ist」	□□□□⑤
「— ただ大切な人達を守りたい Ich will einfach nur wichtig, Menschen zu schützen.	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

キャラクター名  プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		妖精語	○				
巨人語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	ザルツ地方	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	探索指令	怒濤の攻陣Ⅱ：烈火
キャッツアイ	極高所攻撃	怒濤の攻陣Ⅱ：旋風
ビートルスキン	バランス	強靱なる丈陣Ⅰ：抗心
メディテーション	縦横無尽	怒濤の攻陣Ⅲ：轟炎
ジャイアントアーム	超攻撃阻害	怒濤の攻陣Ⅳ：爆焰
デーモンフィンガー	トランプル	強靱なる丈陣Ⅱ：安精
スフィンクスノレッジ	タンデム	強靱なる丈陣Ⅲ：心清
リカバリィ	クリティカルレイ	強靱なる丈陣Ⅳ：清涼
ケンタウロスレッグ	ヴォーパルウェポン	怒濤の攻陣Ⅳ：輝斬
トロールバイタル	パラライズミスト	
高所攻撃	パークメイル	
攻撃阻害	ディスペルニードル	
騎獣の献身	イニシアティブースト	
チャージ	エンサイクロペディア	
人馬一体	バインドアビリティ	
超高所攻撃	グレイテストフォーチュン	
HP強化	スラッシュフィールド	
HP超強化	軍師の知略	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用アルケミーキット	50	赤原礼装専用化	50	マナタイトホーン	50
小さな個人住宅	50	【ファイラステン古流ヴィンド派】	50	【マルガ=ハーリ天地銃剣術】	50
専用サーマルマント	50	《連風・虎視伏竜》	30	《天誘地斬の極み》	30
多機能ブラックベルト	20	《衝風・捨身相殺》	30	《地緩天破の極み》	30
トラップブレイカー	50	【ライロック魔刃術】	50	《天地鳴乱の極み》	30
神剣ファルシータ	50	《魔光壁》	20	【アゴウ重鎚破闘術】	50
中規模の邸宅	150	《呪陰刃》	20	《禍津・罪打ち》	20
ミュージックシェル専用化	50	《光陰魔刃術》	20	王印槍	100
イスカイア専用化	50	フェザーコート	50	戦狂の右刃	50

名誉点所持 3042 /合計 8392

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイトウルゴースユ (突)	2H	18		2d+ 21	10	23	60										
<small>2H武器でありながら、二刀流・両手利きもなしで二つのステータスで二重の攻撃を行う。バウンスにもなりやすい。</small>																	
イグニダイトエイトマンボウ	2H	30	1	2d+ 22	10	24	70										
<small>射程60m</small>																	
メイガス	2H	14	1	2d+ 22	12	23	44										
<small>魔法の発動体。魔法を扱うとき、HPをMPの代わりにできる。</small>																	
王印槍	2H	20	-1	2d+ 20	10	23	20										
<small>&lt;攻撃&gt;系の銃砲をランク2から宣言できる。また、銃砲の範囲を10m拡大できる。</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	銃弾 (のような弓矢) <1 2発>x50	○□□□□□
【冒険者アイテム/消費無】	○□□□□□	陽光の魔符Lv3x10	○□□□□□
トラップブレイカー (スカウト用ツール)	○□□□□□	ウィッチポーション@ 3 9x50	○□□□□□
冒険者セット	○□□□□□	おいしい黄金の水・女神の味x20	○□□□□□
罌探知の棒	○□□□□□		○□□□□□
ミュージックシェル	○□□□□□		○□□□□□
食器セット (6人用)	○□□□□□		○□□□□□
テント6人用	○□□□□□	黒ランクBx50	○□□□□□
手鏡	○□□□□□	赤ランクSx61	○□□□□□
着替えセットx3	○□□□□□	緑ランクAx36	○□□□□□
白紙の本@日記帳	○□□□□□	金ランクSx29	○□□□□□
羽ペン	○□□□□□	金ランクS (拾得/貰い物) x2	○□□□□□
インク	○□□□□□	白ランクSx26	○□□□□□
食事 (食材/ディナー) x18	○□□□□□	粗製金ランクA	○□□□□□
食事 (食材/ランチ) x18	○□□□□□	赤ランクAx36	○□□□□□
保存食 (一週間分) x2	○□□□□□	緑ランクSx20	○□□□□□
ぬいぐるみMサイズx5	○□□□□□	赤ランクA (拾得/貰い物) x10	○□□□□□
リックの騎獣専用証	○□□□□□	金ランクA (拾得/貰い物) x10	○□□□□□
	○□□□□□	緑ランクA (拾得/貰い物) x10	○□□□□□
【冒険者アイテム/消費有】	○□□□□□	白ランクA (拾得/貰い物) x10	○□□□□□
月光の魔符Lv3x23	○□□□□□	粗製金ランクSSx2	○□□□□□
アウェイクポーション	○□□□□□	白ランクAx44	○□□□□□
ヒーリングポーションx10	○□□□□□	黒ランクS (拾得物)	○□□□□□
接合潤滑剤 拾→使用済み	○□□□□□	黒ランクAx14	○□□□□□
魔香草x30	○□□□□□	金ランクSS (拾得)	○□□□□□
月光の魔符Lv1x10	○□□□□□	金ランクAx14	○□□□□□
月光の魔符Lv2x15	○□□□□□	緑ランクSSx4	○□□□□□
命のタリスマン	○□□□□□	赤ランクSSx10	○□□□□□
研磨のやすり	○□□□□□	白ランクSSx4	○□□□□□
20点魔晶石x44	○□□□□□		○□□□□□
陽光の魔符Lv2x10	○□□□□□		○□□□□□
スカーレットポーション@ 1 3x15	○□□□□□		○□□□□□
騎獣縮小の札Ⅱx20	○□□□□□		○□□□□□
性転換の薬x5	○□□□□□		○□□□□□
		所持金 1826137	預金・借金 G



