

キャラクター名 ルーン	プレイヤー名
----------------	--------

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	5770		絶対に知られたくない秘密がある 神の声を聞いたことがある（と信じている）		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	8		26	4	ソーサラー	4	セージ	9
敏捷度	6	6		22	3	コンジャラー	3	エンハンサー	5
筋力	7	1		13	2	プリースト/ルフェリア	12	バード	1
生命力	6	17		28	4	フェアリーティマー	2	アルケミスト	5
知力	11	29		48 + 1	8	スカウト	7		
精神力	8	16		32	5	レンジャー	9		

戦闘特技	レベル	説明	レベル	説明
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟A/スタッフ	IB31 p	
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/スタッフ	IB31 p	
ファストアクション	2123p	足さばき	IB29 p	
治癒適性	2122p	ダブルキャスト	IB37 p	
不屈	2123p			
ポーションマスター	2123p			
鋭い目	2120p			
弱点看破	2121p			
マナセーブ	2123p			
魔法拡大/数	IB39 p			
スローイング	IB30 p			

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	説明
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
ラビットイヤー		
スフィンクスノレッジ		
レジスタンス		
パラライズミスト		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
クラッシュファンク		
イニシアティブブースト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 魔法行使時の消費MP-1、魔法の武器	2H	10	2	2d+ 2	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 17

MP
95

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	12			
操霊魔法	3	11			
深智魔法	3	12			
神聖魔法	12	20			
妖精魔法	2	10			

装備品	説明
頭 とんがりぼうし	まもちき+1
耳 うさぎのピアス	聞き耳+2
顔 ひらめきメガネ	見識・探索+1
首 聖印(ルフェリア)	
背中 野伏のサーマルント	炎及び水・氷ダメージ-1 温度変化の影響無し
右手 知性の指輪	
腰 多機能スローワールト	INアウェイクボール
足 勇者の証(心)	
その他多機能スローワールト	INスカーレットボール

装備品	説明
インテリアマルサック	まもちき・探索・危険感知・畏感知+1
左手 宝石ケース	
アルケミーキット	
不撓のバックル	ガンや魔法の矢を精神抵抗で耐える

その他メモ	自動失敗チェック
ボン太くん：レプラカーンの神官生まれで	
ボン太くん：2d+1d+2d+2d+2d+2d #1	
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 8[6,2]+6[6]+7[5,2]+6[4,2]+11[5,6]+8[2,6] → 46	□□□□⑤
ボン太くん：2d+1d+2d+2d+2d+2d #2	
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 6[5,1]+4[4]+6[4,2]+10[4,6]+6[2,4]+4[2,2] → 36	□□□□⑩
ボン太くん：2d+1d+2d+2d+2d+2d #3	
SwordWorld2.0：(2D6+1D6+2D6+2D6+2D6+2D6) → 4[2,2]+4[4]+8[5,3]+4[2,2]+4[2,2]+6[5,1] → 30	□□□□⑫
ボン太くん：一つ目で	
	□□□□⑮
	□□□□⑳
ボン太くん：60d 成長縦見表 #1	
SwordWorld2.0：(60D6) →	□□□□㉓
	□□□□㉕

