キャラクター名: ”願いの果て”ヘルヘイム

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女	年齢	１３歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-51940				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	5	1		13	2
心	12	知力	4	3	10	29	4
		精神力	10	1	10	33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
コンジャラー	10		
セージ	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	11	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	具現邪装：冥刻骸布		0	0	0
盾	具現邪装：死獣乖天		0	0	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
具現邪装：黄泉比良坂 魔法の発動体、アンデッドに対する回復ダメージ/効果を反転、味方アンデッドがいる間自身への能力からのダメージを無効	ﾌｨｰﾙﾄﾞ	0		2d+ 0	0	0	0										
具現邪装：天獄之魔剣 魔法の発動体、魔法の武器、人族への物理ダメージ＋５	1H	0		2d+ 11	10	11	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 25

MP
999

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	16			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
アンデッド語	○	○

装備品	説明
頭 具現邪装：伽藍涯布	回復魔法のC値を１０にする
耳	
顔	
首	
背中 具現邪装：浮城刻布	パッシブ：飛行を得る、MP5で自身の姿を消す
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

幼き頃に封じ込められたオルクスの本性であり、
アンデッドとの友好関係の保全という願いそのもの。
裏設定
固有名称：アンデッドマスター
アンデッドがエネミーにいる状態限定
ステータスが上昇してアンデッド陣営の守護
アンデッドの攻撃対象にはならなくなる
発動する隠しスキル
アンデッドコマンダー：アンデッド全てに指令出せる
特殊魔法
ブラッドプロテクション：防護点＋５　使用コスト：ＨＰ１（魔法拡大/数で数を増やせる）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟