キャラクター名: 綿引一鉄

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン キュマイラ	ワークス	研究者	カヴァー	研究者
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢	45	性別	男
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	180 %
出自	貧乏	経験	平凡	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	0	0	0	1		1
精神	3	1	0			4
社会	2	0	0			2

HP	120
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	5		知覚	1		意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識： 生物	4		情報： 学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
戦闘態勢(通常)	白兵	13r+8	4	18		4+5
戦闘態勢(異形への変貌後)	白兵	17r+8	4	18		同上
獣の血撃	白兵	24r+8		18		戦闘態勢後。2+7+8+9。C値7、単体、HP-2、ドッジダイス-4、達成値+4
本能の血周撃	白兵	24r+8		18		戦闘態勢後。2+6+7+8+9+13。C値7、範囲(選択)、HP-2、ドッジダイス-4、達成値+8

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
原初の恐怖(E口イス)	P	N		
楔の呪い(E口イス)	P	N		
敗者死すべし(E口イス)	P	N		
修羅の世界(E口イス)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	4	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	HPを+[Lv*30]							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値を-Lv(下限7)							
復讐の刃	2	6	オート	至近	単体	白兵	-	
効果：	リアクションを放棄して対象に白兵攻撃							
滅びのかぎ爪	9	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手のデータを変更。攻撃かガードをした場合、HPを-4							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、【肉体】判定のダイスを+[Lv+2]する。素手以外のアイテムは全て使用不可							
マルチターゲット	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	命中判定の達成値を+[Lv*2]する。対象：単体の場合使用できない							
獣の殺意	2	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	ドッジの判定ダイスを-Lvさせる							
鮮血の一撃	4	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：	白兵攻撃のダイスを+[Lv+1]する。HPを-2する							
スキルフォーカス	2	2	メジャー	-	-	白兵	-	
効果：	組み合わせた判定の達成値を+lv*2する							
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果：	イニシアチブでメインを行う。Lv回/シナリオ							
異形への変貌	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン間、侵蝕率によって追加されるダイス数を倍にする。1回/シナリオ							
高速再生	4	-	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果：	HPを[Lv*10]回復する。3回/シーン							
血の宴	1	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果：	攻撃の対象を範囲(選択)に変更。Lv回/シナリオ							

シナリオ「レンズに写る新たな世界」に登場するボスエネミー。
侵蝕率は180%で固定。ダイス+4,Lv+2。
1ラウンド目はマイナーで戦闘態勢、メジャーで移動。近づいているPCがいれば攻撃。
2ラウンド目セットアップで異形への変貌、一番PCの多いエンゲージに突入して血の宴で範囲攻撃
3ラウンド目以降はコンボで攻撃。一番体力の高いPCから順に攻撃する。
1~3ラウンド目は高速再生で回復。死んだらEロイス：修羅の世界で復活→加速する刻

キャラクター名
綿引一鉄

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								