キャラクター名
水戸・あわい

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自	片親不在	経験	仲間の死	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	
コネ：手配師	
思い出の品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 好意	N 食傷		
仲間	P 友情	N 不安		
霧谷雄吾	P 信頼	N 劣等感		
ストレイトドッグ	P 同情	N 憐憫		
栗原奈美	P 幸福感	N 不安		
立花ミサキ	P 親近感	N 脅威		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
Cn：キュマイラ	2	2						
効果： クリ-LV								
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	白兵		
効果： 攻撃力＋LV×2								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	シーンLv回	
効果： 戦闘移動を行う。離脱できる								
フルパワーアタック	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： 行動値が0になるが攻撃力＋Ｉｖ×5								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 命中0攻撃力Lv+8ガード１								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								