

キャラクター名
保存用

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレンA
	バロール			年齢	PC①と同じ	性別
オプション	覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	28 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	1
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	1
精神	4	0	0			4	戦闘移動	6
社会	2	0	0			2	全力移動	12

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	5r-1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
PC①	P 信頼	N なし		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
斥力跳躍	10		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 50メートルぐらい飛ぶ								
コンセントレイト:バロール	2		メジャー	至近	自身	自動		
効果: C値-2								
停滞空間	5		メジャー	視界	単体	対決		
効果: 与えるダメージを0にするが命中した対象の行動値をシーン中0にする マイナーで解除可能 シナリオ5回								
時の棺	1		オート	視界	視界選択	自動	[なし]	
効果: 数秒間、任意の相手の時間を止める								
瞬間退場	1							
効果: 逃げなきゃ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

読んでいてね

NPCのため、行動値は1とする
 攻撃した場合は自動成功となり、相手はリアクションを行えない、【斥力跳躍】はLv上限を無視して取得
 【時の棺】は制限なしで使用可 対象を視界（選択）へ変更
 バロールピュアだけで攻撃系の能力が皆無な可哀想な子
 拳銃で攻撃して相手を遅くするぞ。あんま意味無いけどな！