

キャラクター名
ユリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	203

初期配置	花園
最大行動値	20

記憶のカケラ	内容
暗黒	
親友	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	4	5
改造	0	5	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アニフィジッタ	信頼	3 ①②③④⑤	
リリー	対抗	3 ①②③④⑤	
ジーナ	憧憬	3 ①②③④⑤	
レナート	尊敬	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	狂気点+1。支援3。
ポジション		破碎		ダメージ	0	自身	自身の攻撃宣言時のみ使用可。このダメージを+1する。このダメージに対しての「防衛」は全て無効となる。
ポジション		強撃		オート	0	自身	自身の攻撃判定が大成した時のみ使用可。そのダメージを+2してよい。
ポジション		無茶		オート			
ポジション		がむしゃら		ダメージ	2	自身	自身の攻撃宣言時のみ使用可。自身の付随効果(爆発、切断、全体攻撃、その他特異な物全て)はマニューバの効果で無効化されない。
ポジション		看破		ラピッド			RDJ打ち消し
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目-1。コスト-1。
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを一つラピッドで使用して良い。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、切断判定の出目+1。ターン終了時と戦闘終了時パーツ1つ損傷。
サブクラス		平気		オート			損傷したパーツもターン中使えう。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1。
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ			支援 2
頭		脳内会議(よぶんなあたま)		オート			行動値 2
頭		リミッター		オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃 2+連撃 1。
腕		メリッサちゃん		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1+爆発+全体攻撃+連撃 1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		いぬのぬいぐるみ		オート			これはきっと親友がくれたもの。ボクの大切なトモダチ。
腕		深紅の宝石		ジャッジ	効果参照	0	コストとして自身の狂気点に1点加える。 支援3