キャラクター名

ルシール

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
α37:【仲違い】	
β32:【食い込む指】	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サターシャ	信頼	3	①②③④⑤	
ナナカマド	依存	3	①②③④⑤	
パーチェ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵1+切断、防御軽減不可
胴		しんぞう		オート			1
頭		けもみみ		オート			1
腕		ジェットノズル		ダメージ			任意の基本パーツ1を損傷し、白兵肉弾ダメージ+1、ターンに何度でも使用可能
胴		エナジーチューブ		オート			2、装備部位へのダメージ時、追加で基本パーツ1つ損傷
ポジション		手負いの獣		オート			パーツが全て破損した部位1につき、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート			白兵出目+1
メインクラス		殺劇		オート			同カウント中に姉妹が攻撃した場合、攻撃出目+1、ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート			白兵肉弾ダメージ+1
腕		手鏡		オート			たからもの
腕		えほん		オート			たからもの