

キャラクター名
早乙女 莉緒

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	ハスラー
	オプション		年齢	26		性別	女
覚醒	渴望	衝動	恐怖		初期侵食率	34 %	
出自	親の理解	経験	平凡への反発		邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	8		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	6	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
天使の接吻	RC	13r+8		8		装甲無視。コスト14+1~3
女神の接吻	RC	15r+8		8		装甲無視。コスト19+1~3
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																		
コネ: UGN幹部		<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Dロイス: 光使い</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Dロイス: 亜純血</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>忌まわしき三日月</td> <td>P 無関心</td> <td>N 敵愾心</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	Dロイス: 光使い	P	N			Dロイス: 亜純血	P	N			忌まわしき三日月	P 無関心	N 敵愾心				P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																							
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																															
Dロイス: 光使い	P					N																																																	
Dロイス: 亜純血	P					N																																																	
忌まわしき三日月	P 無関心					N 敵愾心																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P					N																																																	
	P	N																																																					
コネ: 情報屋																																																							
思い出の一品: チョーク																																																							
最大財産P:	4	残り財産P:																																																					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:								
スタートダッシュ	2	3	SUP	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動が可能。離脱が行なえる。1シーンLv回。							
ミラーコート	2	3	SUP	至近	自身	-	-	
効果:	シーン中、ドッジのダイスを+[Lv+2]する。							
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	ダイスを+Lv個する。							
光の指先	3	2	M/R	-	-	シンドロームDロイス		
効果:	ダイスを+[Lv+2]							
電光石火	3	3	M/R	-	-	感覚/肉体	-	
効果:	ダイスを+[Lv+1]個。1D点のHPを失う。							
光の手	1	2	M/R	視界	-	RC	-	
効果:	組み合わせたエフェクトの判定を【感覚】にする。							
レーザーファン	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果:	1シナリオLv回、同エンゲージ不可。範囲(選択)にする。							
光の弓	3	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+[Lv+2]の射撃攻撃。同エンゲージ内不可。							
光の裁き	1	5	メジャー	-	単体	シンドロームデュアブリード		
効果:	1シナリオ1回。単体制限。ドッジ不可。ダイス+[Lv*2]個。							
震動球	1	3	メジャー	視界	-	RC	-	
効果:	装甲無視。攻撃力+Lvする。							
さらなる波	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃力を+[Lv*2]する。							
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	RC	-	
効果:	1シナリオ1回。対象及び射程の変更。攻撃力を-[20-Lv*5]。							

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

