

キャラクター名  
アルカイド・ベネトナーシュ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	先駆け征くもの(アルカイド)		
経験点	0		棺を引くもの(ベネトナーシュ) 指し示すもの(揺光破軍)		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	2		17	2
体	15	敏捷度	6			13	2
		筋力	5	3		23 + 1	4
心	8	生命力	2	1		18	3
		知力	8	2		18 + 1	3
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
フェアリーティマー	4		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ソード	221	p	
魔力撃	227	p	
マルチアクション	2125	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	備考

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 120 /合計 120	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	5	7	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 7	10	10	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーション+1x5	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
宝石(炎)	○□□○□□
宝石(光)	○□□○□□

所持金	7710	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	13	39	2d+ 7	5	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	宝石ケース
首	
背中	
右手	筋力の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
「我は力と栄光と勝利を与るもの 我は安息を奪うもの」 「星の聖剣が一振り ベネトナーシュだ。」	○□□□⑤
【秘密】 とある国の歴史に度々出てくる魔剣 アルカイド・ベネトナーシュ 通称アルク建国の祖から始まり、国の名だたる勇者がその剣を振るい、勝利や栄華を勝ち取ってきた そしてその剣を振るった者は常に戦いの中で生涯を終えたと言う その名を魔剣ベネトナーシュ アルカイドや揺光と言う名でも伝わっている	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕
スキル:ファントムアーツ 持ち主が使い手として不足している時、魔剣が持ち主の体を操る事がある	