

キャラクター名
エレンホス=シャンヴォス

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	レネガイドビーイングA	カヴァー	太古の怪物
	キュマイラ					
オプション			年齢	?	性別	?
覚醒	生誕	衝動	闘争		初期侵食率	160 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	200
肉体	6	1	3	10		20	行動値	13
感覚	0	0	3	2		5	(非装備時)	13
精神	0	0	3			3	戦闘移動	18
社会	2	0	3			5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(一角鬼)	白兵	20r+10	2	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
不死英雄:肉体	P	N		
悪意の伝染	P	N		
予告された終焉	P	N		
傲慢な理想×3	P	N		
敗者死すべし	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
獣の魂	5	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 判定のダイスを+Lv個								
巨神獣化	3	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: HP+50 白兵攻撃力+[Lv×5]								
生命増強II	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: HP+[Lv×20]								
一角鬼	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵 [白兵] 0 [Lv+5] 2 5m								
完全獣化	5	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体判定ダイス+[Lv×2]								
獣の力	5	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×2]								
竜鱗	1	3	リアクション	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値+[Lv×10]								
増腕	5	2	メジャー	武器	範囲(選択)	対決	ピュア	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。シーンに5回								
究極獣化	5	4D10	マイナー	至近	自身	自動	120%	
効果: 攻撃力+(Lv)D、装甲値+10								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 命中した場合、硬直を与える								
オリジン:レジェンド	1							
効果:								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
コンセントレイト:キュマイラ	3							
効果:								

判定ダイス40個
攻撃力固定値45+5D
達成値+20
装甲値20
ドッジD-1個

