

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	バード	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ドラゴネット			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	15	8	15	15	9
ボーナス	7	3	5	2	5	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正			1		1		
能力値	7	5	6	4	6	6	4

HP	72
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライトアックス	至近	-2	10	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド S3		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	鉄人のマント					5	3		
装身具	グルメバッグ								
能力値			5	0	6	0	6	12	12
スキル								1	
その他									
総計(右)			3	10					
総計(左)			5	0	6	19	12	12	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ラクダ	
ベルトポーチ	
バックパック	
ランチボックス	
祝福の花	
鉄衣の唐揚げ	
あったか寄せ鍋	
おむすび	
肉	
野菜	
現在重量:	67
最大重量:	69
所持金:	25
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴンセントール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: あなたが行なう武器攻撃、魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+2								
プロテクション	◇	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体			
効果: 4D+21 HP回復。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身		1/シーン	
効果: 《ヒール》をイニシアチブに使用可能に。								
アフェクション	1	-	DR直前	20m	単体		1/シナリオ	
効果: DRを0に								
ジャストイーティング	5	-	常		自身			
効果: シーン終了まで持続するアイテムの効果を受けている際、攻撃ダメージ+10。								
ダムウェイター	5	5	メジャー	視界	6体			
効果: 6体に「種別:料理」のアイテムを使用する。								
コマンシャル	1	-	常		自身			
効果: 修正済み。								
クリエイトフーズ	1	5	セットアップ		自身			
効果: 取得したいアイテムのレベルと同じ数だけの肉or野菜を消費。種別:料理のアイテムを1つ獲得する。								
ワンプレート	1	5	ムーブ		自身			
効果: 1度のアクション(メジャー)で、アイテムを2個使用する。メインプロセス持続。								
フードマスタリー	1	-	常		自身			
効果: HP・MP回復、ダメージ増加・軽減、達成値修正を行う「種別:料理」の効果+1(修正しておくよ)								
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※		2/シーン	
効果: 行動済みのキャラを未行動に。								
ソウルフーズ	1	-	メジャー	至近	単体			
効果: 「シナリオ〜回」のスキルの使用回数+1。								
ファイトソング	1		セットアップ		単体		1/シナリオ	
効果: 対象の「シナリオ〜回」の使用回数+1。								
イーティングナウ	1		常		自身			
効果: シーン終了まで持続するアイテムの効果を受けている際、命中+1D								

1 種族
ヒール クイックヒール アフェクション ジョイフルジョイフル2

セットアップで一番最初に作るおいしい食べ物
奥義の肉団子 5lv (肉or野菜5個使うよ)
重量: 1
メジャーで使用、<ダムウェイター>込みでPC全員に武器攻撃のダメージ増加+5。効果はシーン持続。

2ラウンド目に作るおいしい、又は1ラウンド目のマイナーで作ると食べ物。(マイナーで食べ物を作れるのはシナリオ1回だから気をつけてね)

金剛の唐揚げ 5lv (肉or野菜5個使うよ)
物理防御、魔法防御+7。シーン持続。

(食べ物を1回食べさせるとダメージ+15、重複しないから気をつけてね)

