キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	基パ	自身	判定振り直し
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃化
サブクラス		怪力		オート		自身	白兵肉弾ダメ＋1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵１爆発
胴		つぎはぎ		オート		自身	戦闘終了時このパーツと基本パーツ1つ修復
胴		ほとけかずら		ジャッジ	1	0	支援妨害1
頭		アドレナリン		オート			1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵肉弾ダメ＋2