

キャラクター名	プレイヤー名
真鍋 留美子(まなべ るみこ)	

シンドローム	ブラックドッグ ソラリス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高中生
オプション	エグザイル	年齢	15	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	養母	経験	純粹培養	邂逅	保護欲

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN人脈:UGN幹部	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
特殊塑膠盾牌	白兵	2r	-	1		格 \square 4
「守護之鞭」		0	6			掩護、距離10m、LV劇本、即使已行動也可以進行，且不會變成已行動。(不潰的群體)+(生命的簾幕)

防具	價格	裝甲	回避	行動	メモ
防刃背心	6	3	-	-	

所持品		合計裝甲:	3	合計回避:	0
手機		ロイス			
人脈:UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
		(D) 起源種	P	N	
		泰特斯(固定)宮武雄也(みやたけゆうや)	P 尽力	N 恐怖	
		(固定)石倉 奈々恵(いしくら ななえ)	P 執着	N 偏愛	
		(劇本)陰影計畫	P 好奇心	N 嫌惡	
		(劇情)渚(なぎさ)	P 憧憬	N 劣等感	
		天川光	P 憧憬	N 隔意	
		初瀬穗華	P 同情	N 不快感	
		最大財産P:	14	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
磁力結界	2	3	自動	至近	自身	自動		
効果:	格 $\square\square$ +(LV)D。							
磁鏈(マグネットチェイン)	1	4	自動	至近	自身	自動	極限	
効果:	1/劇本，無視「不能進行回應動作」或「不能進行格 \square 」の攻 \square 效果							
電磁反應装甲	4	5	自動	至近	自身	自動	120%	
効果:	LV/劇本，於 \square 受到HP傷害前使用，使 \square 預定受到的傷害-20。同時使用複數次的話，效果會累積。即使處於重壓 \square 態也可以使用。							
不潰的群體(崩れずの群れ)	1	2	自動	至近	自身	自動		
効果:	1/主，掩護，即使已行動也可以進行，且不會變成已行動							
生命的簾幕(命のカーテン)	2	4	自動	至近	自身	自動		
効果:	LV/劇本，於 \square 使用《不潰的群體》前宣言，使 \square 可以對距離10m的角色進行掩護							
守護者的巨壁	1	6	自動	視界	参照	自動	極限	
効果:	1/劇本，於某人進行攻 \square 判定前使用，使該攻 \square の対象變更成 \square 一人，並且不能被掩護							
異形的守護	1	2	自動	至近	自身	自動		
効果:	於 \square 受到異常 \square 態後使用，回復一個暴走以外的異常 \square 態。即使處於重壓 \square 態也可以使用							
療癒之水	3	2	主要	視界	單體	自動	-	
効果:	回復対象[(LV)D+【精神】]點HP							
天線模組(アンテナモジュール)	★		常駐	至近	自身	自動		
効果:	\square の體 \square 安裝了通信用的強力電波天線。就算身處遠離人類文化圈的地區，也能毫無障礙地使用通信器材。 \square 可以憑自己的意志減弱或切斷此機能。							
電波障礙	★		主要	視界	場景	自動		
効果:	擾亂電波，遮斷使用周圍無線電的通訊或雷達的異能。可使手機、無線電、無線網路、短波通信、警察無線等設備無法使用，也可使附近的雷達網無效化。GM認為有必要的話，可要求用<RC>進行判定。							
保全切斷(セキュリティカット)	★	1	主要	至近	参照	自動		
効果:	切斷建築物的保全設施，解除電子類型的鎖的異能。GM認為有必要的話，可要求用<知覺>或<RC>(由玩家決定)進行判定。							
環境適應	★		常駐	至近	自身	自動		
効果:	變化全身，使自己可以順應高山地帶等低 \square 環境，或者是寒冷地方等局部地區的異能。此效果也可以用來適應水中或宇宙空間等環境。能適應到什麼程度的環境由GM決定							
効果:								

「那個...我們就沒 \square 法坐下來好好談一談 \square ？」

$\square\square\square$ 擁有理想主義的柔弱少女，「柔之壁」(柔らかい壁)

戰鬥定位：以掩護為主的完全防禦型角色

【1.外觀】還沒設定，可能先看紙娃娃捏得怎麼樣

【2.個性】乖乖牌到有一些病態的程度，在什麼樣的情形下都希望避免戰鬥，沒自信、不太會表達自己的主見、希望世界沒有爭鬥與傷害
如果沒有自信的部分情感太強，有可能會出現自殘的情況

【3.經 \square 與背景】因為出生就已經覺醒，而且還帶電弧在身邊，出生時就讓人受傷了，所以 UGN 追著事件的線索很快就找到了留美子，父母因為懼怕能力，只有拿了一點利益就把留美子送去 UGN 的設施，成為 UGN 之子的一員了，

在一群小孩子當中，因為一些原因和別人不太一樣，然後又不會看臉色融入群體的人，會有容易被排擠的傾向，從小就沒有父母和留美子交流，學習不到何人交流的技巧了，所以在 UGN 之子當中，留美子一直處於小圈圈的外圍，不太容易融入群體，加上一些刻板印象，例如留美子是女生，有雷 \square 、流髮(用異能時外型不討好)，又增加了被欺負的理由，最後加上沒有爭鬥心(不太會反抗)，就讓欺負的人更猖獗了

超越者多多少少都會有一些攻 \square 能力，留美子身上卻完全沒有這種跡象(不知道是不是從來沒有反 \square 過，所以連異能都沒有能 \square 使用的攻 \square 能力)，所以在整個群體當中被欺負這個位置從來都沒有改變過，也覺得沒 \square 法改變什麼(認命了)，在 M 市的設施當中只有負責留美子的石倉研究員(いしくら ななえ)會和留美子講話，