

キャラクター名  
クローリー・コナハト

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	射手	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	貧弱な人族軍より、蛮族軍と戦いたい		
経験点	0		人族に負けたことがある 戦いのチャンスは逃さない		

技	13	器用度	5	10	他修正	能力値	ボーナス	28 + 2	5
		敏捷度	5	6			24	4	
体	6	筋力	13	4			23	3	
		生命力	3	2			11	1	
心	12	知力	10	12			34 + 2	6	
		精神力	3	5			20	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	7		
セージ	1		
エンハンサー	6		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技			
武器習熟/ガン	221 p		p
武器習熟II/ガン	221 p		p
精密射撃	218 p		p
射手の体術	2121 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッジ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ：烈火	
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風	
軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅲ：轟炎	
怒涛の攻陣Ⅳ：爆焰	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	15	14

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	15	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5		2d+ 16	10	16											
バレットシャワー 射程10m、装填4	1H	5		2d+ 16	10	16											
カルネージ 射程40m、装填3、バヨネット加工(威力15、C値11で攻撃可能なスパイク、算出:シューター)	2H	15	-1	2d+ 15	11	20											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 15	5

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	7	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
43

装備品		説明
頭	70-ティンクスフィア(大)	OP: EFW、Bショット、ウィークネス
耳	70-ティンクスフィア(大)	OP: レジスト・ボム、クリパレ、ヒルパレ
顔	マギスフィア(小)	OP: タゲサイ
首	奇蹟の首飾り	生死判定をやり直せる
背中	マギスフィア(大)	OP: ワイヤアンカー、アンチミサイルF、オトガ
右手	宗匠の腕輪	
腰	ガンベルト	12発収納
足	韋駄天ブーツ	
その他栄光の軍事徽章		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
「よォ、ケル公。首尾はどうだ…… ゲエーッ、またテメエ面倒事ッ！」 「ギャハハ！蛮族も人族も、銃で撃ちや死ぬ！これ以上に分かり易い事はねエよなァーッ！」 「オイオイオイオイ、冗談じゃねエザケル公。同じ神官だからってノスフェラトゥの友人はないわー！」		□□□□⑤
敵あらば、その銃を以て朱に染め上げる。戦場と戦場、修羅と闘争の道を渡り歩いて来た、ラルヴァの青年。特筆した過去でそうだった訳ではなく、生来のバトルジャンキー。勝ち負けではなく、ただ闘争を求める修羅。ラルヴァにしては珍しく、蛮族領の生まれ。故に、当初の彼は、蛮族軍として人族軍を相手に闘争を繰り返した。しかし、彼にとって人族とは弱いもので、徐々に飽きが来たと言わべきか。少々、不満が溜まりつつあったのだ。		□□□□⑩
そんなある日、彼は運命と出会う。何でもない戦場で、彼は一人のナイトメアと邂逅し、剣を交える事になった。結果、あっさり彼は敗北した。己の力を過信していた…それ以上に、敵対者の力量が、純粋に勝っていたのだろう。		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉑
		□□□□㉒
		□□□□㉓

