

キャラクター名 『月狂の双銃』 バレッタ・ランバルディア	プレイヤー名
---------------------------------	--------

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	射手	性別	女	年齢	7歳
冒険者Lv	11	経歴	自分のものではない記憶がある		
経験点	1750		異性を口説くのが好き 物心がついたときには独りだった		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	20		42 + 1	7
体	8	敏捷度	5	12		29	4
		筋力	10	4		22	3
心	6	生命力	8	5		21	3
		知力	6	12		24 + 1	4
		精神力	1	8		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11						
マジテック	10						
スカウト	7						
レンジャー	3						
セージ	9						
エンハンサー	6						
アルケミスト	6						

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
両手利き	1B32p		p
精密射撃	1B30p		p
二刀流	1B30p		p
射手の体術	1B29p		p
武器習熟A/ガン	1B31p		p
鷹の目	1B30p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	18	15	14

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	プレストアーマー		20	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	シューター	合計値		15	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10	0	2d+ 18	10	16											
デリンジャー+1 射程10m、装填2 ダメージ+1 魔法化	1H	1	2	2d+ 20	10	15											
デリンジャー+1 射程10m、装填2 ダメージ+1 魔法化	1H	1	2	2d+ 20	10	15											
サーペントインガン 射程10m、装填3	1H	1	0	2d+ 18	11	15											

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 15	6	56

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 11	2d+ 14	2d+ 13	47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 通話のピアス	サンちゃんと連絡がいつでもとれる
顔 カチカチ (大) ※個人専用	MP+2 ターゲットサイト ヒーリングバレット エクスプロード OP
首 フロティングスフィア(大1)	レイバレ ショットガン ホーミングレーザー OP
背中 マギスフィア (大) [バニラ]	オプションなし
右手 器用の指輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 バレットポーチ	24/24
その他マギスフィア (大) [バニラ]	オプションなし

装備品	説明
野伏の英雄のマント ※個人専用化	プレス攻撃によるダメージ-2
左手 知力の指輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 茶道1 料理1 誕生日12月2日	□□□□⑤
拳銃の扱いが得意な少女？普段は楽しいと感じたことは何でもするタイプで、初めてのことに限っては接触的にかかわろうとする。	□□□□⑩
またトリガーハッピーな部分もあり討伐の際には利益はあまり考えないで受けるので赤字になることもあるが本人は全く気にしていない。	□□□□⑮
物心がついたときには独りであったため人との付き合い方がイマイチ分からない部分があり、こうした方がいいのかなと考えている。その結果	□□□□⑳
異性を口説いたりもするしそれを積極的に行う。	□□□□㉑
自分のものではない記憶がありその記憶の主を探したいと考えているけどその場の楽しいことに流されている。その記憶には銃の扱いにだけ	□□□□㉒
人物の記憶が大半を占めている。	□□□□㉓
興奮したり、酒に酔ったり満月などを見たりすると目が紅く光りだす。がそれが自分の(ルーンフォーク)としての特徴なのか、それとも別の	□□□□㉔
物が原因なのかはわかっていない。本人曰く「そんなこと考えるよりもっと楽しいことがあるじゃない」とのこと	□□□□㉕

