キャラクター名
クレイル・モデスティア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	趣味人	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	投獄されたことがある		
経験点	0		家出したことがある		
			守りの剣を手に取ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	9	2		21	3
		敏捷度	10	1		21	3
体	10	筋力	4	2		16	2
		生命力	4	1		15	2
心	10	知力	12	1		23 + 1	4
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/グレンダール	3		
セージ	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
フェンディル	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビビッド		
パラライズミスト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 8	10	7	23										
ロングソード	1H両	13		2d+ 8	10	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首 薔薇のチョーカー	
背中 サーマルマント	炎・水属性ダメージ-1
右手	
腰 アルケミスト	
足	
その他 器用増強の腕輪	

装備品	説明
左手 知力増強の指輪	

その他メモ

一般技能
オーサー/5
コンポーザー/3
ジュエラー/1

宝石商家の娘。幼いころに双子の姉と生き別れたため、さらわれた姉を探すべく冒険者になった（なお家出してきた）。
開拓船には、その島に自分によく似たエルフがいるという噂を聞いたため、その真偽を図るべく参加。
恋物語や恋愛戯曲が大好きで、いつしか、周りにいる人たちの恋愛模様を妄想して本にするという趣味を持つようになった一見クールなオタク娘。
男女のみならず、親子、同性の友人、果てはペットとの触れ合いなどでも、妄想して顔を赤らめるナイトメアである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレイル・モデスティア

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
羽ペンx3	○□□○□□
インクx10	○□□○□□
白紙の本x30	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
知力増強の指輪	○□□○□□
カードBx3	○□□○□□

所持金	3818 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
住　投資（『個室』入手）	10

名誉点 所持 90 /合計 100